

---

## Time to part: una perspectiva a tener en cuenta

Posted by SirLouen - 2007/02/13 20:36

---

Me di cuenta de un fallo que estuve cometiendo en mis ultimos Pick-ups en la zona de Confort sobre todo online, que dada la atraccion inferior, el confort se siente mas clave.

Muchas veces me he preguntado, ¿que es necesario para que una HB tenga deseos de verte al dia siguiente? Obviamente un buen juego es importante y muy determinante pero hay un pequeño detalle que creo haber estado omitiendo en mi carrera de jugador y ya me di cuenta, despues la experiencia, que puede ser fundamental.

¿Se dieron cuenta que, por ejemplo, cuando una conversacion va maravillosa, quieren continuarla para seguir disfrutando?

Yo por ejemplo, a lo largo de una conversacion, puede llegar a los minutos de empezar, un momento en que la HB no para de reirse conmigo y pienso: "WOW, que bien va todo, me gustaria seguir hablando por mas tiempo". Al final despues de las risas, puede llegar un momento de mas seriedad, algo mas profundo, quizza algo negativo o confuso a veces, o incluso un momento de desconfort y veo que ya llego el momento de finalizar la conversacion porque no da mas de si.

Y justamente ahi esta el fallo.

Creo que por muy bien que me lo este pasando, hay que intentar pensar mas en el propio juego que en nuestro propio confort. Dentro de lo que cabe como PUAs, tiene que ser divertido tanto lo malo como lo bueno en las iteraciones con mujeres. Y creo que la clave para conseguir los resultados que explico arriba esta ahi:

Hay que acabar con la conversacion en un momento cumbre. Y cada vez que se quede con ella hay que pretender mantener una conversacion como sea, alcanzar un momento cumbre (un pico alto) y ahi, abandonar la conversacion. Y esto como una dinamica.

En el momento de que ella vaya de camino a su casa, o despues de una conversacion por internet, mientras este comiendo por ejemplo, le quedara esa sensacion positiva (despues de haber acabado en ese momento cumbre), de haber pasado un gran rato contigo, independientemente de los altibajos que haya habido a lo largo conversacion.

Esto generara lo que menciona Ross Jeffries en uno de sus documentos, una poderosa autosugestion de enamoramiento, o enriquecedora de sentimientos positivos hacia ti. Digamos que para que una mujer se obsesione (o un hombre), es mejor el tiempo que dedica pensando en ello incoscientemente (en la ducha, en la cama antes de dormir,...) o subconscientemente (durmiendo), que el tiempo que lo hace conscientemente (hablando contigo in situ).

---

## Re:Time to part: una perspectiva a tener en cuenta

Posted by lobo estepario - 2007/02/16 19:08

---

y mira que es difícil mantener la cabeza fría para saber cuando debes cortar!  
El que consiga eso, es que se ha convertido en un auténtico artista!  
Ante todo mucha calma...

---

## Re:Time to part: una perspectiva a tener en cuenta

Posted by Vendetta - 2007/03/02 16:32

---

Yo me habia dado cuenta de esto pero es muy dicil cortar cuando te lo estas pasando bien.  
Es lo mismo que los mejores jugadores de casino.  
que se retiran siempre cuando van ganando.

Tenemos que disciplinarnos para conseguir esto...

---

## Re:Time to part: una perspectiva a tener en cuenta

Posted by rach - 2007/03/02 18:48

---

Me extraña que tú, que tienes rutinas para todo, no tengas un final feliz, una punch line, un plan B para terminar tus

---

conversaciones por todo lo alto...

Mensaje editado por: rach, el: 2007/03/02 18:48

=====

## Re:Time to part: una perspectiva a tener en cuenta

Posted by SirLouen - 2007/03/02 19:35

---

Justamente Punch Lines es de lo que mas carezco... como dice Lobo a veces tambien estimula el hecho de ir bien, y Vendetta hace una gran semejanza (el tema del casino). Aqui es completamente aplicable de esta forma y la verdad es que a veces suele ser duro. Pero si somos conscientes de las ventajas vamos mil pasos por delante :)

=====